

HACKATHON MIUR - PON Istruzione

Insieme per costruire modalità innovative di disseminazione degli avvisi

PON “Per la Scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020

Verona, Job&Orienta, 30 novembre 2017

L’OBIETTIVO

In occasione della manifestazione Job&Orienta, che si tiene a Verona dal 30 novembre al 2 dicembre 2017, il MIUR promuove un Hackathon rivolto a studenti e docenti selezionati delle scuole secondarie di II grado per condividere nuove modalità di comunicazione, disseminazione e valorizzazione degli avvisi PON “Per la Scuola – Competenze e ambienti per l’apprendimento”.

L’intento è quello di stimolare l’emersione e la costruzione di innovative proposte di divulgazione degli avvisi PON da parte dei beneficiari finali e dei principali stakeholder degli avvisi stessi, vale a dire gli studenti e i docenti delle scuole. L’iniziativa mira inoltre a promuovere tra i partecipanti un approccio di lavoro collaborativo e propositivo attraverso una breve “maratona” sui dati e sulle informazioni presenti nel sito web PON “Per la Scuola”. Parallelamente, l’evento costituisce una importante occasione di divulgazione pubblica della strategia di trasparenza del PON “Per la Scuola”.

I DESTINATARI: TIPOLOGIA ED ENGAGEMENT

L’Hackathon mira a coinvolgere studenti e docenti di scuole secondarie di II grado del Veneto.

In considerazione dei vincoli e degli spazi connessi allo stand MIUR, la partecipazione all’Hackathon è riservata a un massimo di 5 scuole e a un massimo di 5 studenti + un docente referente per scuola, per un numero complessivo di 30 partecipanti. Gli studenti formeranno gruppi da 5, andando a formare al massimo 5 team.

IL FORMAT

Location e durata

L’Hackathon si svolge all’interno dello stand MIUR nell’ambito della manifestazione Job & Orienta, dalle ore 10.30 alle ore 13.00.

Dotazione tecnica necessaria

Per prendere parte all’Hackathon, ciascuna scuola deve portare con sé un PC portatile.

Svolgimento/programma

Durante la sessione di lavoro vengono attuate le seguenti fasi:

- 1) presentazione del programma e dell’argomento al centro dell’evento
- 2) definizione della sfida al centro dell’Hackathon;
- 3) suddivisione dei partecipanti in massimo 5 team formati da massimo 6 componenti ciascuno;
- 4) avvio dei lavori in team per sviluppare nuove proposte, prodotti, processi e/o servizi innovativi in grado di rispondere alla sfida;

- 5) presentazione dei risultati dei lavori da parte di un rappresentante di ciascun team, sotto forma di "pitch" (breve presentazione di max 5 minuti);
- 6) valutazione dei progetti da parte della Dott.ssa Annamaria Leuzzi, Autorità di Gestione del PON "Per la Scuola".
- 7) annuncio del team vincitore e attribuzione premio.

I partecipanti hanno un tempo di lavoro che coincide con la gran parte della durata dell'evento. Gli ultimi 40 minuti sono riservati ai pitch (presentazione dei progetti in 8 minuti per team), alla loro valutazione da parte della giuria e alla proclamazione del vincitore.

IL TEMA, LA SFIDA, GLI STRUMENTI DI LAVORO

Il tema di riferimento dell'Hackathon è la comunicazione dei contenuti presentati nel sito web PON "Per la Scuola". Partendo dai dati, i partecipanti elaborano proposte innovative riguardanti:

- l'implementazione e il potenziamento delle funzionalità informative/interattive del sito PON;
- la predisposizione di strumenti/prodotti/servizi di comunicazione.

Di conseguenza, la sfida al centro dell'Hackathon riguarda l'elaborazione, in 2,5 ore, di **proposte innovative per implementare la disseminazione dei contenuti del sito web PON.**

Al centro c'è il sito web PON, che i partecipanti devono analizzare, attraverso griglie di riempimento appositamente predisposte, per effettuare proposte innovative in relazione ai seguenti item:

- STRUTTURA: Navigabilità e usabilità, Esposizione contenuti (chiarezza di linguaggio, completezza delle informazioni), Grado di interazione con gli utenti, Materiali di approfondimento (manuali, vademecum – es. rendicontazione – video, slide;)
- SEZIONI: Assi e Avvisi, PON Kit, PON Trasparente.

Gli output attesi sono di conseguenza così distinti:

- STRUTTURA: proposte di tipo trasversale in relazione al miglioramento delle funzionalità del sito web PON "Per la Scuola", con particolare riferimento alle funzioni interattive e "dialoganti" del sito (es. proposta di piattaforma collaborativa)
- SEZIONI: proposte di tipo tematico in relazione all'integrazione di informazioni, strumenti, modalità di condivisione dei contenuti e dei materiali di approfondimento delle sezioni orizzontali del sito.

Per la sfida, i partecipanti utilizzano griglie (fogli excel) appositamente predisposte in precedenza, che devono essere riempite con le informazioni e i riferimenti richiesti.

Per informazioni è possibile rivolgersi al Dott. Gianmarco Guazzo al numero 345.40532220.